*해안 인접지역 아동·청소년 교육복지확충을 위한 오션드림프로젝트*

# 해양환경교육용 교육 콘텐츠 보급 안내

## ■ 보급취지

- 환경재단은 삼성중공업 후원, 사회복지공동모금회의 지원으로 해안인접지역 아동, 청소년 교육 복지 확충을 위한 해양환경교육 지원 사업 <오션드림프로젝트>를 실시하고 있습니다.
- 사업의 일환으로 자체 개발한 해양환경교육용 교구를 교육청 소속 초등 교원, 환경단체 및 관련 기관에 보급하고 교구를 활용한 해양환경교육이 진행될 수 있도록 “해양환경교육용 교육 컨텐츠 보급” 을 실시하고자 합니다.
- 이를 통해 아동·청소년이 즐겁고 유익하게 해양환경을 배울 수 있는 장을 마련하고 해양환경교육이 활성화 되는 것을 기대합니다.

## ■ 보급내용

### 1. 교구

- 1 강: 해양환경교육용 보드게임 ‘바다통통’ 6 개 1 세트
  (교구 1 개당 5 인 참여, 최대 30 명 수업가능)
- 3 강: 해양에너지 수업용 ‘조류발전기’ 1 개
- 4 강: 바다탐험 수업용 ‘이어도 만들기’ 50 개(인당 1 개 사용/1 회성)

  * 2 강 바닷길 수업의 ‘띠배 만들기’는 학급에 보유하고 있는 다양한 재료를 활용. 재활용하여 이용하시기 바랍니다.

### 2. 지도서 및 교재

- 수업 지도서: 1 강 바다통통 지도서 3 권, 2,3,4 강용 지도서 1 권
- 해양환경교육 강사용 교재 1 권: 해양환경에 대한 이해를 돕기 위해 활용 수업용 PPT
- 총 4 강에 대한 수업용 PPT 및 관련동영상 기타 보조교구

### 3, 해양환경 관련 영화

- 해양환경영화 USB 2 개: 해양환경과 관련하여 연구진이 선별한 영화 8 편 탑재, 애니메이션 및 다큐멘터리 형식 등으로 구성됨.

## ■ 보급대상

- 해양환경교육을 실시하는 초등학교, 단체 및 관련 기관

## ■ 보급방식

- 첨부된 신청서를 작성해서 담당자에게 제출하면, 신청동기 및 활용계획을 검토하여 최종 선정 후 교육 컨텐츠 우편발송

## ■ 신청방법

| 구 분 | 내 용 | | |
|---|---|---|---|
| **프로그램명** | 환경재단 해양환경교육용 교육 컨텐츠 보급 | | |
| **신청 기간** | 2017 년 7 월 5 일~7 월 21 일 | **보급 날짜** | 2017 년 8 월 말(예정) |
| **신청 대상** | 교육청 소속 초등 교원, 환경 관련 비영리 단체, 환경 교육 관련 기관, 과학 및 환경교육과 관련된 동아리 운영 교사가 기관(학교)을 대표하여 신청, 기관장 확인 필수. | | |
| **신청 방법** | 신청서를 작성하여 이메일 접수, ggogom25@greenfund.org(담당자 손혜진 PD)<br>※모집기간 내 이메일 접수만 유효함<br>※기타문의 : 02-2011-4329 | | |
| **필수 사항** | **1. 보급 신청서**<br>**- 교육 컨텐츠 신청서[첨부 1] <해양환경교육용 교육 컨텐츠 보급신청서>**<br>※교구활용계획: 교구를 학교 내에서 어떻게 활용할 것인지에 대한 내용 기재<br>(년간 활용횟수와 대상 등 구체적으로 기재 요망)<br><br>**2. 학교 증명서**<br>**- 사업자등록증, 고유번호등록증 등 기관 or 학교를 확인할 수 있는 증서.**<br>***학교장의 확인(직인)과 향후 교구 관리와 활용에 대한 서약 필수** | | |

# 해양환경교육 [오션드림스쿨] 안내
# 수업 시 활용안내 / 보급목록

| 구분 | 교구명 | 이미지 | 교구설명<br>적용대상/운영인원/교구특징 | 지도안/수업용 PPT | 수량 |
|---|---|---|---|---|---|
| 오션드림스쿨<br>1강 :<br>바다통통 | 바다통통 |  | 초등 4~중등 2/2~5 인/2 인~5 인이<br>참여할 수 있는 보드게임 형태의<br>교구.<br>-구성품: 바닥타일, 바다카드, 주령구, 말,<br>미션 수행판<br>-바다카드에는 해양환경에 대한 다양한<br>정보와 메시지가 있으며 미션을<br>수행해가며 깨끗한 바다를 만드는 게임 |  | 교구 30 개,<br>지도안 3 권 |
| 오션드림스쿨<br>2강 :<br>바닷길 | 전통배<br>'테우'만들기 |  | 초등 4~중등 2/기존에 비치된 다양한<br>재료를 활용/재활용하여 이용/바닷길의<br>역사와 의미를 이해하며, 바닷길 이야기<br>탐구<br>전통 배를 만들어보며 우리나라 바닷길<br>이야기의 역사와 향토문화 탐구<br>바다 관련 유적, 인물을 소개하며<br>학생들이 바다 관련 직업, 직종에 대해<br>관심을 가질 수 있는 계기 마련 |  | 조류발전기 1,<br>이어도만들기<br>50 개,<br>지도안 1<br><br>(PPT 자료는<br>USB 에<br>탑재됨) |
| 오션드림스쿨<br>3강 :<br>해양에너지 | 조류발전기 |  | 초등 1~중등 3/시범교구/조류발전의<br>원리를 보여주는 모형<br>-참여인원 제한 없음<br>*조류발전이란 바닷물의 흐름을 이용해<br>전기를 만들어내는 것을 말합니다. 빠른<br>바닷물의 흐름이 나타나는 곳에 댐이나<br>방파제의 설치 없이 해류를 이용하여<br>바닷속에 설치한 터빈을 돌리는<br>발전방식입니다. |  | |
| 오션드림스쿨<br>4강 :<br>바다탐험 | 이어도<br>해양과학기지<br>3D 모형<br>만들기 |  | 초급(초등 4~6)과 중급(중등 1~3)으로<br>나누어 적용.(A3 사이즈-초급, A4 사이즈-<br>중급)/개별 혹은 조별/안전을 고려하고<br>만들기 수업의 용이성을 위해 칼, 가위,<br>풀 등을 사용하지 않고 '끼우기'방식으로<br>참가자가 모형을 완성함. |  | |
| 부교재 | 해양환경교육<br>전문강사양성<br>연수교재 |  | 해양환경교육 강사양성연수 교재,<br>해양환경에 대한 전반적 소양함양을 돕기<br>위해 제작됨. | | |
| 보조교재 | 해양환경영화<br>8 편(USB) |  | 해양환경에 대한 이해를 돕기 위해<br>연구진이 선별한 해양환경영화 8 편 탑재,<br>애니메이션과 다큐멘터리 등 다양한<br>형식으로 구성됨. | | 영화탑재 1,<br>교육 PPT<br>탑재 1 |
| 기타 | 기념품 | | 해양생물 책갈피 | | 다수 |